



Game n

Game 4 all



*Vie professionnelle et
services sociaux*



Cofinancé par
l'Union européenne



Game n

<i>Jeux de rôles</i>	3
<i>Les emplois</i>	4
<i>Omelette de lettres</i>	6
<i>Les phrases de la sécurité sociale</i>	8
<i>Sudoku: la sécurité sociale.....</i>	9

Nom	Jeux de rôles
Niveau	A2
PUBLIC CIBLE	Personnes étrangères qui apprennent une langue.
OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES	<p>Compréhension écrite : les apprenants sont capables de comprendre des instructions.</p> <p>Expression écrite : les apprenants sont capables d'écrire quelques mots pour préparer le jeu de rôle.</p> <p>Expression orale : les apprenants sont capables de parler de différents métiers et des services sociaux.</p>
INGREDIENTS	La grille d'instructions
INSTRUCTIONS	<p>PRÉPARATION : Imprimez les instructions et distribuez le jeu de rôle (feuilles 1 et 2 : Interviewé et Interviewer) à chaque binôme que vous aurez formé.. Comme il existe deux jeux de rôle différents, si les binômes sont assis les uns à côté des autres, vous pouvez distribuer des jeux de rôle différents.</p> <p>POUR COMMENCER : L'enseignant explique le fonctionnement du jeu de rôle : les apprenants sont regroupés en binômes et reçoivent une feuille avec des instructions à suivre.</p> <p>JOUER : Les apprenants ont 10 minutes pour se préparer. Ils peuvent utiliser une feuille de papier pour écrire leurs idées. Pendant 10 minutes, les apprenants parlent en suivant les instructions de la fiche. Ils ont 5 minutes pour noter de nouvelles expressions ou de nouveaux mots. Puis, les apprenants inversent leurs rôles et répètent l'exercice.</p> <p>DEBRIEF: Les 10 dernières minutes, les apprenants partagent les nouveaux mots et expressions qu'ils ont appris.</p>
TÉLÉCHARGER LE MATÉRIEL COMPLÉMENTAIRE	https://gameonproject.eu/media/Role-play-jobs_complementary-material_FR.pdf

Nom	Les emplois
Niveau	A1
PUBLIC CIBLE	Personnes migrantes qui apprennent une langue étrangère
OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES	<p>Compréhension orale : les apprenants sont capables d'identifier 5 phrases pour se présenter. Expression orale : les apprenants sont capables de donner 10 détails sur leur identité. Vocabulaire : 30 mots relatifs liés au travail :</p> <p>Agent de nettoyage Enseignant Vendeur Coiffeur Infirmier(e) Officier de police Avocat Réceptionniste Ingénieur Employé de bureau Médecin Vétérinaire Chef d'entreprise Charpentier Plombier Electricien Mécanicien Cuisinier Serveur / Serveuse Journaliste Peintre en bâtiment Chauffeur Cordonnier Boulanger Boucher Poissonnier Couturière Jardinier Agriculteur Éleveur</p>
MATÉRIEL	Site Quizizz connexion Internet ordinateur portable, tablette ou smartphone

INSTRUCTIONS

PRÉPARATION :

Connectez tous les appareils à Internet.
L'enseignant se connecte à Quizizz.
Les apprenants accèdent au quiz et suivent les instructions pour entrer dans le jeu.

POUR COMMENCER :

Sélectionner la profession qui correspond à l'image indiquée.

JOUER :

L'apprenant qui obtient le plus de points gagne.

DEBRIEF :

Apprentissage des termes de vocabulaire en classe.

**CLIQUEZ SUR LE LIEN
POUR JOUER AU JEU**

[https://quizizz.com/admin/
quiz/64b510f16bbd2b001d6e5b2f?source=quiz_share](https://quizizz.com/admin/quiz/64b510f16bbd2b001d6e5b2f?source=quiz_share)

Nom	Omelette de lettres
Niveau	A1
PUBLIC CIBLE	Personnes étrangères qui apprennent une langue
OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES	<p>Expression et compréhension écrites : les apprenants sont capables d'écrire correctement 30 mots liés au champ lexical du travail. Expression orale : les apprenants sont capables de prononcer 30 mots liés au champ lexical du travail.</p> <p>Agent d'entretien Professeur Vendeur Coiffeur Infirmier Policier Avocat Réceptionniste Ingénieur Employé de bureau Docteur Vétérinaire Responsable Charpentier Plombier Electricien Mécanicien Cuisinier Serveur Journaliste Peintre Chauffeur Cordonnier Boulangier Boucher Poissonnier Couturière Jardinier Agriculteur Éleveur</p>
MATÉRIEL	Lettres imprimées placées dans un contenant. Liste de mots

INSTRUCTIONS

PRÉPARATION :

Imprimez la liste de mots et découpez chacune des lettres. Placez les lettres dans un contenant.

POUR COMMENCER :

Chaque apprenant doit avoir son propre contenant.

JOUER :

L'enseignant prononce un mot de la liste et les apprenants doivent l'épeler correctement en utilisant les lettres qui se trouvent dans leur sac.

Le premier apprenant qui épelle correctement le mot reçoit 1 point.

Une fois que les apprenants ont terminé, ils évaluent leur orthographe avec leurs pairs.

L'enseignant répond à leurs questions.

L'apprenant qui obtient 15 points en premier gagne.

TÉLÉCHARGER LE MATÉRIEL COMPLÉMENTAIRE

https://gameonproject.eu/media/Scramble-jobs_complementary-material_FR.pdf

Nom	Les phrases de la sécurité sociale
Niveau	A1
PUBLIC CIBLE	Personnes étrangères qui apprennent une langue
OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES	<p>Identifier le sens des 30 mots suivants liés au champ lexical du travail:</p> <ul style="list-style-type: none"> Famille Marié(e) Célibataire Divorcé(e) Veuf(ve) Enfants Propriétaire (logement) Locataire (logement) Employé(e) Emploi Poste Assistance médicale Chômage Revenu Aide financière Dossier Administration Bureau Subvention Prêt Allocation chômage Parents Personnes à charge Personnes âgées Handicap Soins à domicile Soins à la personne Pièce d'identité / passeport Livret de famille
MATÉRIEL	Les phrases à découper.
INSTRUCTIONS	<p>PRÉPARATION : Distribuer à chaque apprenant un sac/une boîte contenant les phrases découpées en morceaux (un mot = un morceau).</p> <p>POUR COMMENCER : Chaque participant dispose d'un sac/boîte contenant des mots. Chaque mot a une couleur de fond. Cela signifie que tous les mots d'une phrase ont la même couleur de fond.</p> <p>JOUER : Les apprenants doivent associer les mots de la même couleur pour composer des phrases complètes en rapport avec le sujet. Chaque apprenant doit compléter 5 phrases. L'apprenant qui termine le premier gagne.</p>
TÉLÉCHARGER LE MATÉRIEL COMPLÉMENTAIRE	https://gameonproject.eu/media/Sentences-Social-Welfare_complementary-material_FR.pdf

Nom	Sudoku: la sécurité sociale
Niveau	A1
PUBLIC CIBLE	Personnes étrangères qui apprennent une langue
OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES	<p>Identifier le sens de 30 mots liés aux professions :</p> <ul style="list-style-type: none"> Famille Marié(e) Célibataire Divorcé(e) Veuf Enfants Propriétaire (logement) Loyer Employé(e) Emploi Poste Aide médicale Chômage Revenu Aide financière Dossier Administration Bureau Subvention Prêt Allocations chômage Membres Personnes à charge Personnes âgées Handicap Aide à domicile Soins Pièce d'identité / passeport Livret de famille Rapport médical
MATÉRIEL	Les grilles de sudoku

INSTRUCTIONS

PRÉPARATION:

Distribuer une grille de sudoku à chaque participant.

POUR COMMENCER :

Expliquez le jeu aux apprenants. Vous pouvez utiliser les instructions suivantes :

1. Chaque sudoku se joue sur une grille de 9x9 cases. Les lignes et les colonnes contiennent 9 "carrés" (composés de 3x3 cases). Chaque ligne, chaque colonne et chaque carré doivent être remplis de mots sans qu'aucun d'entre eux ne soit répété au sein de la ligne, de la colonne ou du carré.

Certains mots sont déjà inscrits dans la grille.

Le jeu fait appel à la logique et au raisonnement, vous ne devriez donc pas avoir à deviner.

Utilisez plutôt le processus d'élimination : vérifiez quels autres mots sont déjà inclus dans chaque carré de 3x3, ainsi que dans sa ligne et sa colonne. Les mots qui ont déjà été utilisés dans ce carré de 3x3, ainsi que dans la ligne et la colonne où se trouve l'espace vide, ne peuvent pas être écrits dans cet espace. Déterminez les espaces disponibles et les mots manquants, puis déduisez, sur la base de la position de ces mots dans la grille, les mots qui s'inscrivent dans chaque espace.

JOUER :

L'élève qui termine le premier gagne.

TÉLÉCHARGER LE MATÉRIEL COMPLÉMENTAIRE

https://gameonproject.eu/media/Sudoku-social-welfare_complementary-material_FR.pdf

Consortium



COORDINATOR

IBERIKA EDUCATION GROUP GGMBH
GERMANY

www.iberika.de



**IDEC (TRAINING CONSULTING
COMPANY)**

GREECE

www.idec.gr



**CENTRO PER LO SVILUPPO CREATIVO
"DANILO DOLCI"**

ITALY

www.danilodolci.org



**FAM Y LIAS. RECURSOS PARA LA
DIVERSIDAD. SOCIEDAD COOPERATIVA**
SPAIN

www.famylias.org



élan interculturel

ÉLAN INTERCULTUREL
FRANCE

www.elaninterculturel.com

Project Number: KA220ADU000033529

Erasmus Plus – KA2 – Cooperative partnership in adult education



Game on © 2022 is licensed under AttributionNonCommercialShareAlike 4.0 International.
To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/byncsa/4.0/>



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.