Cofinancé par
l'Union européenne

Game ON

Newsletter #1

Language Learning Games for Migrants and Refugees

Bienvenue à la première newsletter du projet GAME ON !

Le projet **GAME ON** - Jeux d'apprentissage des langues pour les personnes migrantes et les réfugiés est un projet Erasmus + cofinancé qui propose une approche innovante, basée sur des jeux d'apprentissage non formels, favorisant l'inclusion sociale des migrants et des réfugiés par l'apprentissage des langues étrangères, en se concentrant sur les dialogues quotidiens dont les adultes ont besoin dans leurs interactions sociales. En outre, l'objectif spécifique de GAME ON est de développer des méthodologies d'apprentissage des langues basées sur le jeu pour les personnes migrantes et les réfugiés au niveau A1/A2, en utilisant des approches non formelles et de renforcer la capacité des professeurs de langues à utiliser les jeux dans l'apprentissage des langues.

GAME ON devrait avoir un impact bénéfique significatif sur les enseignants de langues qui dispensent des cours aux personnes migrantes et aux réfugiés, ainsi que sur les usagers eux-mêmes. Le projet aura également un impact positif sur les ONG et les organisations de soutien aux migrants qui peuvent utiliser les jeux dans des contextes d'accompagnement social.

Le projet a deux groupes cibles principaux :

Groupe cible 1 :
Les premiers groupes cibles sont les personnes migrantes et les réfugiés qui apprennent une langue étrangère.

Groupe cible 2 :
Les seconds groupes cibles sont les éducateurs, les formateurs en langues et les prestataires de services éducatifs, les institutions d'enseignement et les apprenants.

Objectifs de Game On

L'objectif général du projet est de promouvoir l'inclusion sociale des migrants et des réfugiés par l'apprentissage des langues des pays d'accueil.

Les objectifs spécifiques de Game On sont :

- Renforcer la capacité des enseignants de langues à utiliser des jeux dans l'apprentissage des langues.
- Développer des méthodologies d'apprentissage des langues basées sur des jeux pour les personnes migrantes et les réfugiés, en utilisant des approches non formelles.
- Développer des jeux pour l'apprentissage des langues, adaptés aux migrants adultes aux niveaux A1 et A2.
- Développer des jeux d'apprentissage numériques aux niveaux A1 et A1, à utiliser de manière autonome ou en combinaison avec d'autres types de jeux d'apprentissage.

Résultats

UN GUIDE MÉTHODOLOGIQUE SUR L'APPRENTISSAGE DES LANGUES PAR LES JEUX
qui définira le cadre de l'introduction de l'apprentissage par les jeux dans les cours de langues. Il s'adressera aux enseignants et aux formateurs qui enseignent les langues aux migrants et aux réfugiés. Le guide leur fournira un soutien théorique et pratique.

PROGRAMME DE FORMATION DES ENSEIGNANTS
visant à renforcer la capacité des professeurs de langues à intégrer des jeux dans leurs cours, en répondant aux besoins d'apprentissage des migrants et des réfugiés par le biais de méthodologies informelles et basées sur le jeu.

DÉVELOPPEMENT DE JEUX D'APPRENTISSAGE DES LANGUES POUR LES NIVEAUX A1/A2
qui seront utilisés et mis en œuvre autour des thèmes de la vie personnelle et quotidienne.

Qu'est-ce qui a été fait jusqu'à présent ?

1ère réunion transnationale du projet en Allemagne

Les 5 et 6 avril 2022, IBERIKA Education Group Ggmbh, le coordinateur du projet GAMEON, a accueilli et coordonné à Berlin, en Allemagne, la première réunion transnationale du projet, le kick-ff meeting. Elle a eu lieu dans les bureaux d'IBERIKA et a été coordonnée par Idoia Martinez et Fatima Algar.

Les partenaires du projet d'Espagne, de France, d'Italie et de Grèce ont participé à la réunion de lancement et ont discuté du plan de travail, des livrables et des indicateurs de chaque résultat du projet. Ils ont également discuté des rôles et des responsabilités de chaque partenaire et ont donné le ton, le style et la vision de l'ensemble du projet.

Premier résultat du projet

Les partenaires ont mené une recherche théorique sur les techniques, les méthodes et la classification des jeux pour l'enseignement des langues étrangères. De plus, les partenaires BERIKA, IDEC et ELAN ont organisé des groupes de discussion avec des professeurs de langues afin de discuter des méthodes disponibles et des techniques utilisées avec les migrants dans les classes.

De même, ELAN, FAMYLIAS et CSC ont organisé un groupe de discussion avec des migrants et des réfugiés afin d'analyser les besoins. Sur la base des résultats des recherches et des groupes de discussion, les partenaires développent le premier résultat du projet, un guide méthodologique qui sera le principal support théorique et pratique pour les professeurs de langues. Le guide offrira une base théorique sur les avantages des jeux en classe et sensibilisera au rôle et à l'importance de ces derniers dans les cours.

2e réunion translationale de projet en France

Les 21 et 22 novembre 2022, les partenaires se sont réunis à Paris en France, dans les locaux d'ELAN INTERCULTUREL, pour la deuxième réunion du projet afin de discuter de son avancement et de planifier les prochaines étapes des activités du projet.

Quelle est la prochaine étape ?

Développement de jeux d'apprentissage des langues pour les niveaux A1/A2

Dans les prochains mois, les partenaires se concentreront sur le développement du troisième résultat du projet. Le résultat se concentre sur le développement de jeux d'apprentissage des langues qui seront utilisés et mis en œuvre pendant les cours de langue avec les réfugiés et les migrants. Les partenaires développeront les jeux d'apprentissage des langues en se concentrant sur les six unités thématiques suivantes :

- Identité personnelle et logement (résidence)
- Santé
- Relations sociales, loisirs et divertissements
- Éducation et formation
- Vie professionnelle et services sociaux
- Dans le marché

Les unités thématiques ont été organisées et distribuées en fonction de l'expertise de chaque organisation partenaire.

Visitez le site web

gameonproject.eu

Suivez nous sur Facebook

Consortium

COORDINATOR
IBERIKA EDUCATION GROUP GGMBH
ALLEMAGNE
www.iberika.de

IDEC (TRAINING CONSULTING COMPANY)
GRECE
www.idec.gr

CENTRO PER LO SVILUPPO CREATIVO "DANILO DOLCI"
ITALIE
www.danilodolci.org

FAM Y LIAS. RECURSOS PARA LA DIVERSIDAD. SOCIEDAD COOPERATIVA
ESPAGNE
www.famylias.org

ÉLAN INTERCULTUREL
FRANCE
www.elaninterculturel.com

Project Number: KA220-ADU-000033529

Erasmus Plus – KA2 – Cooperative partnership in adult education

Game on © 2022 is licensed under Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International.
To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/

Cofinancé par l'Union européenne

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.